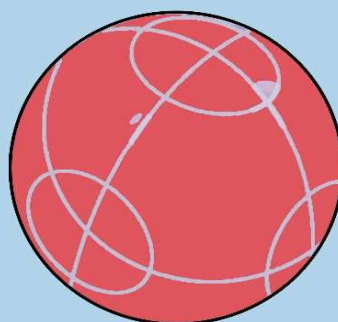




PETITS PAS BOULISTES



● U9

.2017

.2018

● U11

.2015

.2016

● U13

.2013

.2014

CAHIER DES CHARGES SAISON 2025 2026



PETITS PAS BOULISTES

PRÉSENTATION

Les « PETITS PAS BOULISTES » sont une manifestation régionale
pour les catégories :

Moins de 9 ans, nés en 2017 et 2018 ;
Moins de 11 ans, nés en 2015 et 2016 ;
Moins de 13 ans, nés en 2013 et 2014.

Pour la saison 25/26, 6 journées sont programmées :

Etape 1 : 05 octobre 2025
Etape 2 : 16 novembre 2025
Etape 3 : 07 décembre 2025
Etape 4 : 18 janvier 2026
Etape 5 : 22 mars 2026
Finale : 31 mai 2026



PETITS PAS BOULISTES

QUI PEUT PARTICIPER

La licence sportive pour la saison 2025 2026 est obligatoire

Un non licencié peut participer à une étape pour faire un essai
A partir de la 2ème participation, il devra être licencié.

Les joueurs et les éducateurs seront en tenue de leur club,
dans la mesure du possible

L'AS comptabilisant le plus grand nombre de participation au cours
de la saison, se verra remettre un bon d'achat d'une
valeur de 200 €

La participation d'un joueur non licencié ainsi que
la participation d'un enfant de moins de 7 ans
ne sont pas comptabilisées.



PETITS PAS BOULISTES

LES EPREUVES DES P.P.B.

Les épreuves des " PETITS PAS BOULISTES " proposent un contenu identique par zone géographique.

Plusieurs épreuves ou jeux sont proposés durant les 6 journées.

- * Jeu des anneaux
 - * Le damier
 - * Le tir rapide
 - * La cible
- * Le point de précision
 - * Le tir de précision
 - * Les rivières
- * Le point et tir cadencé
 - * le tir " au choix "
 - * Le tir pneu
 - * Le point pneu

Pour des raisons organisationnelles (nombre de terrains disponibles, nombre de participants, intempéries), l'ordre des épreuves peut être différents d'une étape à l'autre.



PETITS PAS BOULISTES

LES INSCRIPTIONS

Pour chaque étape, les joueurs sont libres d'aller
sur les lieux de leur choix

Toutes les inscriptions seront réalisées par mail auprès
des différents responsables de zone

* Zone Nord

départements 12-46-81-82

Nicolas JULIA

n.julia@ffboules.fr

* Zone Sud

départements 09-31-32-65

Alexandre RABAUD

a.rabaud@ffboules.fr

* Zone Méditerranée

départements 11-30-34-66

*Inscriptions auprès de l'organisateur de l'étape
(voir affiches envoyées quelques jours avant !)*

A la fin de chaque étape, il faut envoyer le tableau des
résultats à Nicolas JULIA n.julia@ffboules.fr



PETITS PAS BOULISTES

RECOMPENSES & CLASSEMENTS

Tous les joueurs recevront une récompense. Elle sera identique pour chaque participants.

Les classements ne seront pas diffusés à la fin de l'étape

Sur demande adressée à n.julia@ffboules.fr, les résultats individuels pourront être envoyés à l'éducateur et/ou parents concernés



PETITS PAS BOULISTES

RESTAURATION

La restauration lors des différentes étapes
n'est pas obligatoire.

Le club qui accueille doit préciser au responsable
de sa zone s'il organise un repas ou non.

Les tarifs proposés par l'organisateur
ne doivent pas excéder :

11 € pour les enfants

14 € pour les adultes



PETITS PAS BOULISTES

LES ETAPES ...

JOURNEE 1 (05 octobre 2025)

Bruguières (31)
Claira (66)
Castres (81)

JOURNEE 2 (16 novembre 2025)

Viviez (12)
Auradé (32)

JOURNEE 3 (07 décembre 2025)

Albi (81)
Balaruc (34)

JOURNEE 4 (18 janvier 2026)

Lafenasse (81)
Rieumes (31)
Balaruc (34)

JOURNEE 5 (22 mars 2026)

Muret (31)



PETITS PAS BOULISTES

DEMANDEZ LE PROGRAMME !

JOURNEE 1

- * Le jeu des anneaux
- * Les rivières
- * Le tir pneu
- * Le tir rapide

JOURNEE 2

- * le damier
- * La cible
- * Le tir de precision
- * Le tir rapide

JOURNEE 3

- * Les rivières
- * Le point et tir cadencé
- * Le point de precision
- * Le tir rapide

JOURNEE 4

- * Le point pneu
- * Les anneaux
- * Le tir au choix
- * Le tir rapide

JOURNEE 5

- * La cible
- * Le damier
- * Le tir de precision
- * Le tir rapide



PETITS PAS BOULISTES

LES AIRES DE JEUX

U9

3 m

8.5 m

3 m

U11

3.5 m

9.5 m

3.5 m

U13

4 m

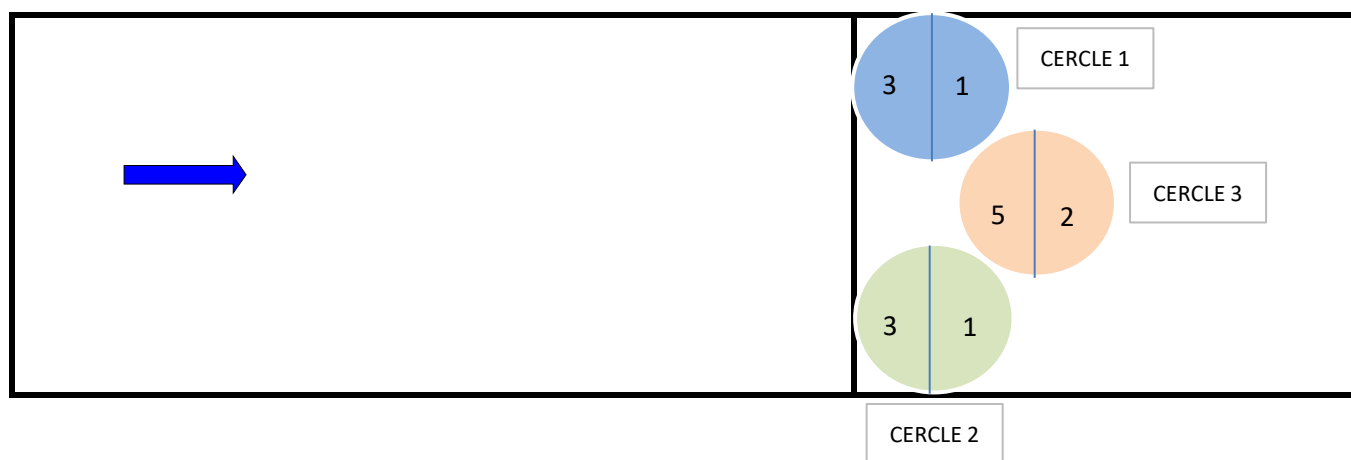
10.5 m

4 m



PETITS PAS BOULISTES

LE JEU DES ANNEAUX



Le diamètre du cercle est de 140 cm

Le cercle n°1 est situé à gauche du cadre. Le bord du cercle touche la ligne latérale et la 1ere ligne pied de jeu

Le cercle n°2 est situé à droite du cadre. Le bord du cercle touche la ligne latérale et la 1ere ligne pied de jeu

Le cercle n°3 est situé au centre du terrain. Le bord du cercle touche les cercles 1 & 2

Cet atelier se réalise avec 1 seule boule par joueur
Chaque joueur joue 4 boules par cercle

La valeur des points dans le cercle est inscrite au sol

FICHE DE NOTATION " LES ANNEAUX "

NOM - PRENOM

	B1			B2			B3			B4		
CERCLE 1	0	1	3	0	1	3	0	1	3	0	1	3
CERCLE 2	0	1	3	0	1	3	0	1	3	0	1	3
CERCLE 3	0	2	5	0	2	5	0	2	5	0	2	5

TOTAL

NOM - PRENOM

	B1			B2			B3			B4		
CERCLE 1	0	1	3	0	1	3	0	1	3	0	1	3
CERCLE 2	0	1	3	0	1	3	0	1	3	0	1	3
CERCLE 3	0	2	5	0	2	5	0	2	5	0	2	5

TOTAL

NOM - PRENOM

	B1			B2			B3			B4		
CERCLE 1	0	1	3	0	1	3	0	1	3	0	1	3
CERCLE 2	0	1	3	0	1	3	0	1	3	0	1	3
CERCLE 3	0	2	5	0	2	5	0	2	5	0	2	5

TOTAL

NOM - PRENOM

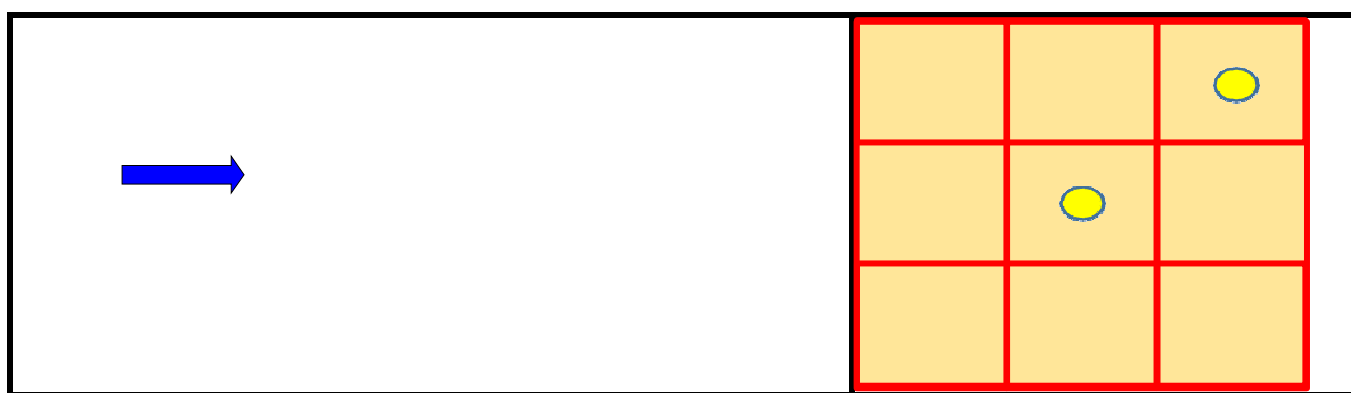
	B1			B2			B3			B4		
CERCLE 1	0	1	3	0	1	3	0	1	3	0	1	3
CERCLE 2	0	1	3	0	1	3	0	1	3	0	1	3
CERCLE 3	0	2	5	0	2	5	0	2	5	0	2	5

TOTAL



PETITS PAS BOULISTES

LE JEU DU DAMIER



Damier de 9 cases, 1 m de profondeur x 1/3 largeur du terrain

Les cases sont matérialisées par de la craie, de la bombe fluo
ou des bandes souples en PVC

Cet atelier se réalise avec 1 seule boule par joueur
Chaque joueur effectue 12 lancers

Validez toutes les cases. Chaque case validée rapporte 1 point et
est identifiée par une pastille de couleur.
Si le damier est complété, le joueur recommence un damier "vide"
avec les lancers restants

FICHE DE NOTATION " LE DAMIER "

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

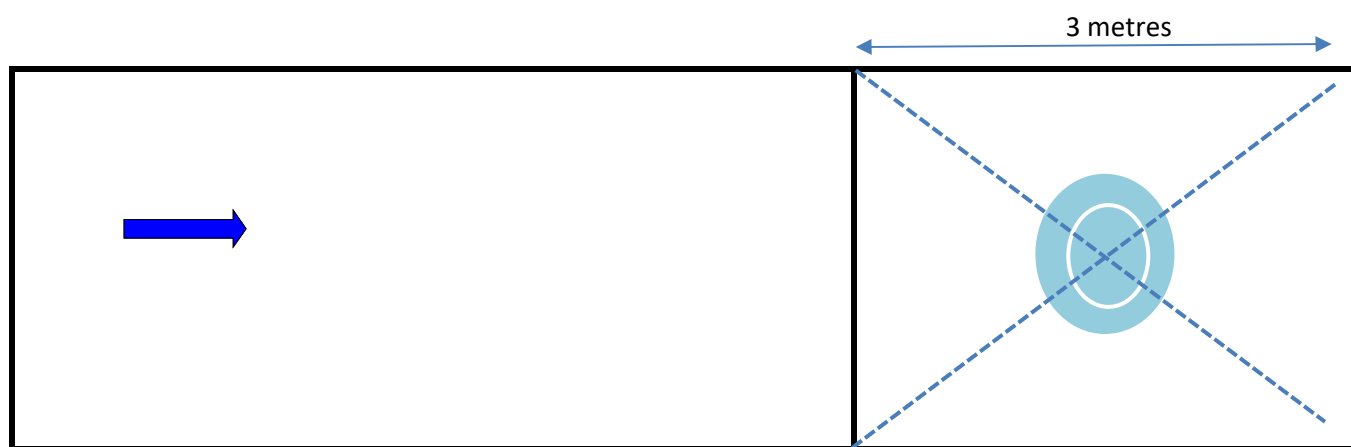
B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL



PETITS PAS BOULISTES

LA CIBLE



Rectangle de 3,00 de profondeur sur largeur du terrain.
On tracera les 2 diagonales. Le centre des 2 cercles sera
à l'intersection des 2 diagonales. Le plus grand cercle fait
1,40 m de diamètre. Celui du milieu fait 1,00 m de diamètre

Cet atelier se réalise avec 1 seule boule par joueur
Chaque joueur joue 12 boules

Notation :

Boule dans la zone des 3 mètres = 1 point
Boule dans le cercle extérieur = 3 points
Boule dans le cercle intérieur = 6 points

FICHE DE NOTATION " LA CIBLE "

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL



PETITS PAS BOULISTES

LE JEU DES RIVIERES



Cette epreuve de point consiste à faire monter et descendre sa boule le plus de fois possible.

Chaque reussite permet d'accéder à la riviere suivante.

Il s'agit de tracer au sol 5 rectangles de 70 cm de profondeur

Cet atelier se realise avec 1 seule boule par joueur

Chaque joueur joue 12 boules

chaque fois que le joueur reussit à rentrer dans la riviere,
il marque 1 point

FICHE DE NOTATION " LES RIVIERES "

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

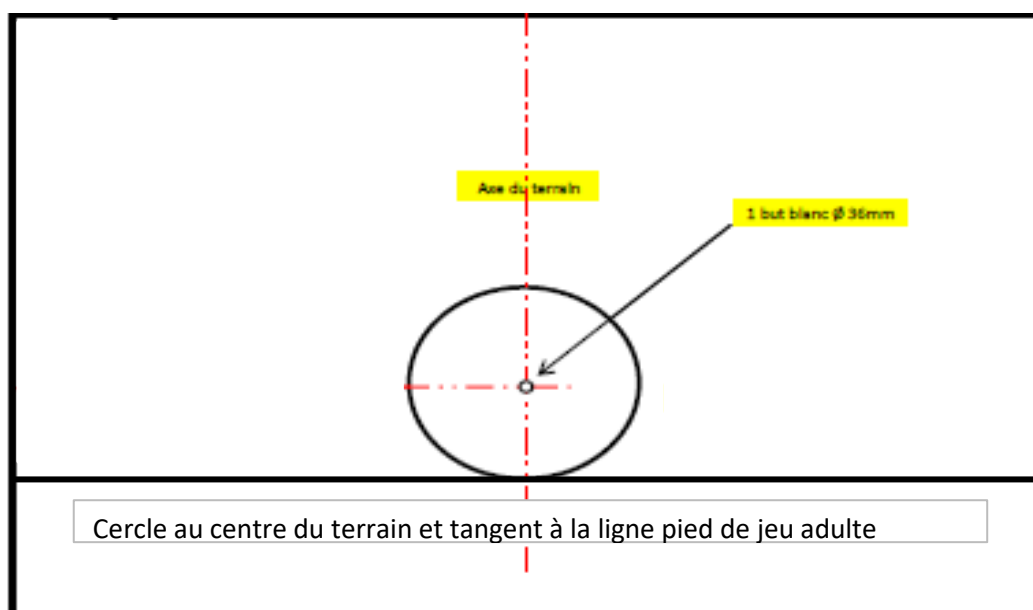
LE POINT DE PRECISION

Chaque joueur pointe 12 boules en alternance avec ses adversaires selon les zones de jeu imposées et les cibles mises en place

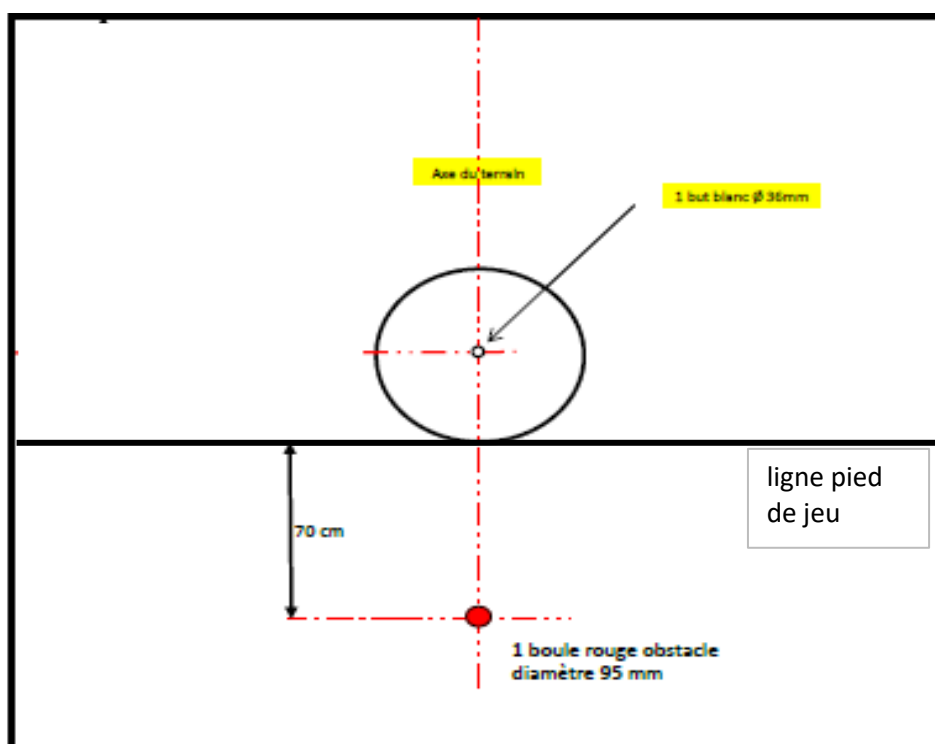
Pour que les points soient validés, la boule du joueur doit s'arrêter dans la cible (règlement combiné)
Si la boule obstacle est touchée et que la boule jouée s'immobilise dans le cercle, le joueur marque 1 point

Chaque joueur joue 4 boules par cibles.

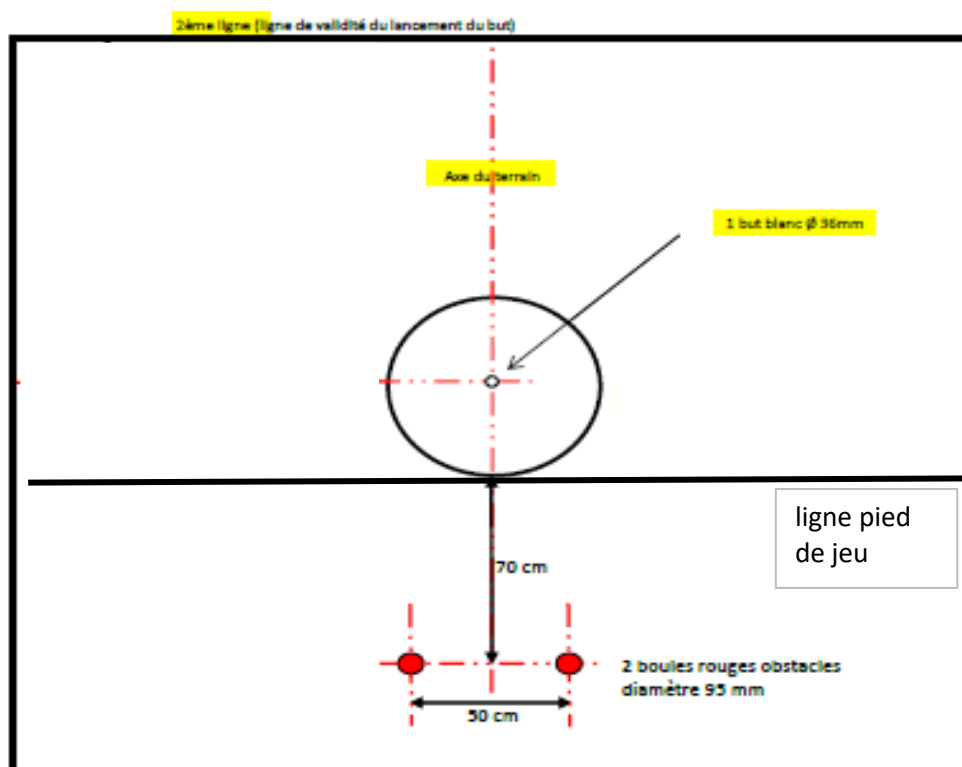
Cible 1 : cercle 140 cm diamètre, sans obstacle



Cible 2 : cercle 140 cm diam avec boule obstacle rouge de diametre 84 placée 70 cm devant le cercle



Cible 3 : cercle 140 cm diam avec 2 boules rouges obstacle diam 84



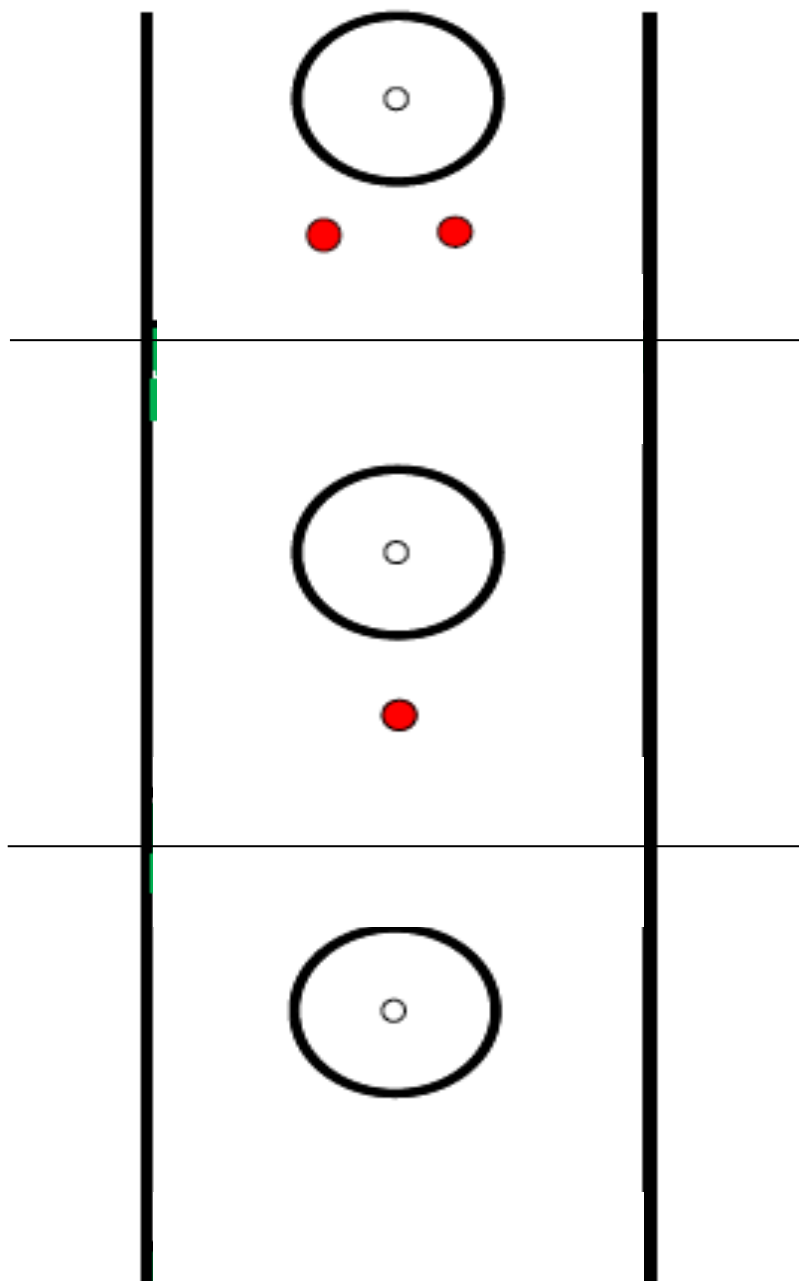
FICHE DE NOTATION " POINT PRECISION "

NOM - PRENOM

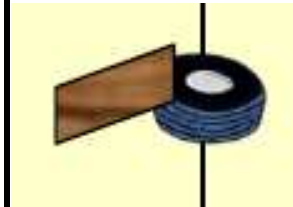
	CIBLE 3		
B1	0	1	6
B2	0	1	6
B3	0	1	6
B4	0	1	6

	CIBLE 2		
B1	0	1	5
B2	0	1	5
B3	0	1	5
B4	0	1	5

	CIBLE 1	
B1	0	2
B2	0	2
B3	0	2
B4	0	2



LE POINT PNEU



Pour cette épreuve (tres rigolote) Il faut pointer sa boule
pour qu'elle monte sur une planche et qu'elle rentre dans le pneu

Le pneu est placé à 70 cm de la ligne pied de jeu
La planche ne doit pas être trop épaisse pour permettre
à la boule du joueur de monter dessus

1 boule par joueur
Chaque joueur effectue 12 lancers

Le joueur marque 5 points quand la boule rentre dans le pneu

FICHE DE NOTATION " LE POINT PNEU "

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

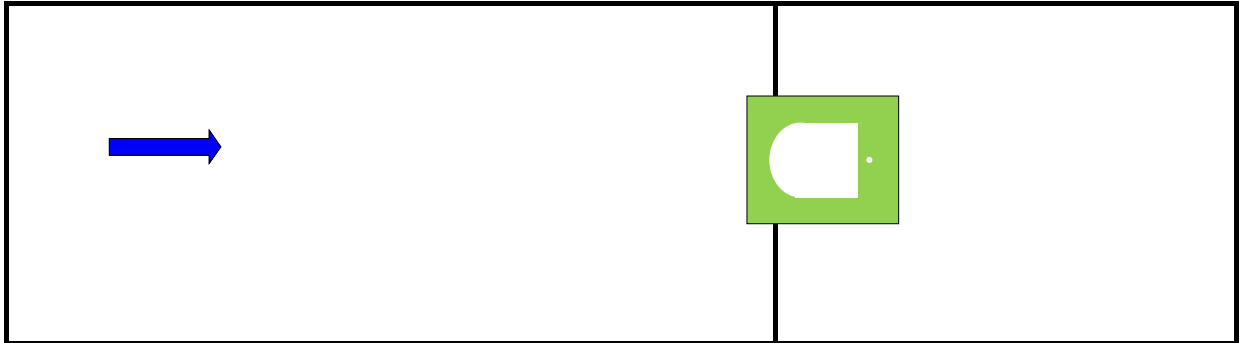
TOTAL

NOM - PRENOM

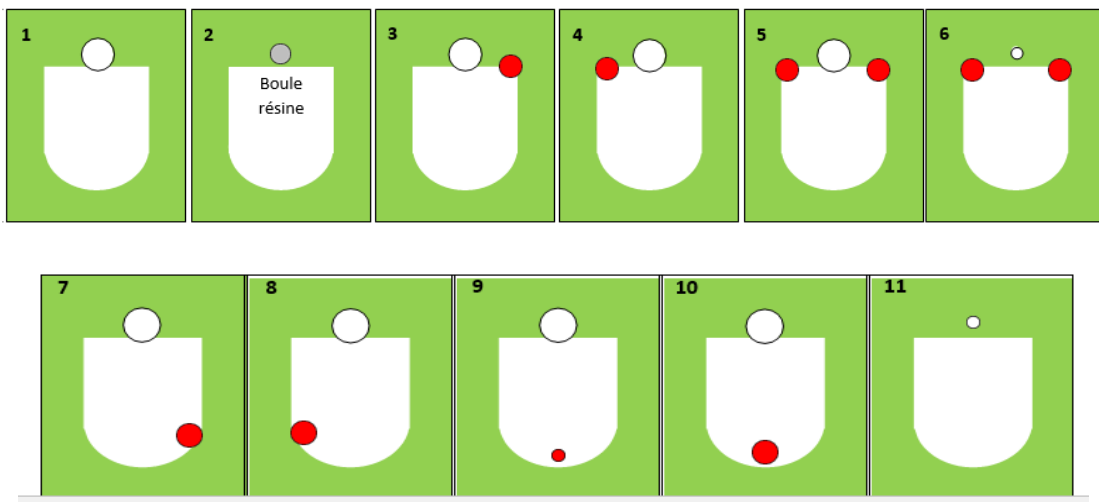
B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

LE TIR DE PRECISION



Cet atelier se réalise avec 1 seule boule par joueur
 Chaque joueur joue 11 boules (= 11 cibles)
 Le tapis est placé dans l'axe longitudinal du terrain



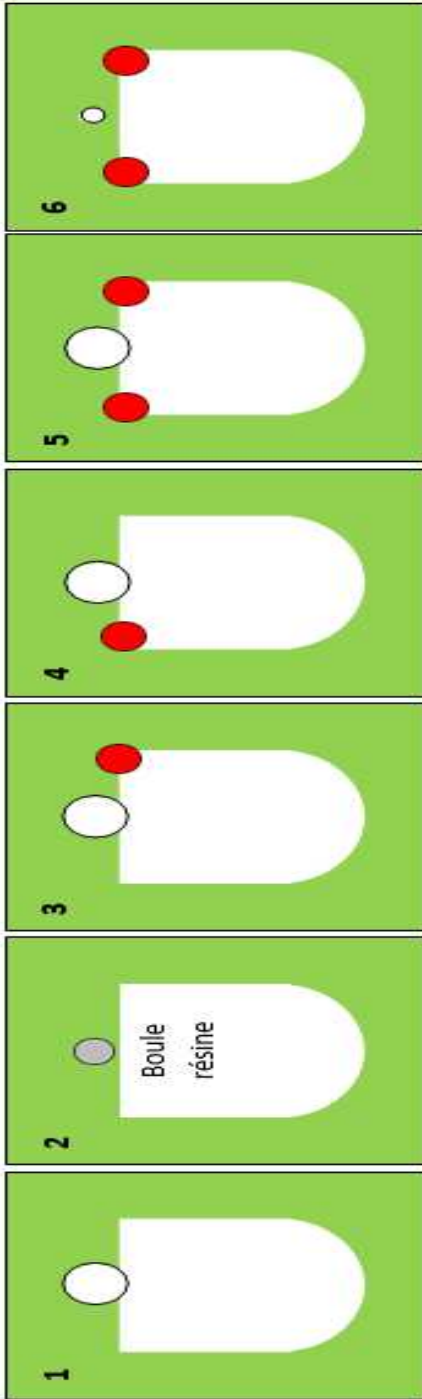
Notation

Tapis vert = 1 pt

Alveole = 3 pts

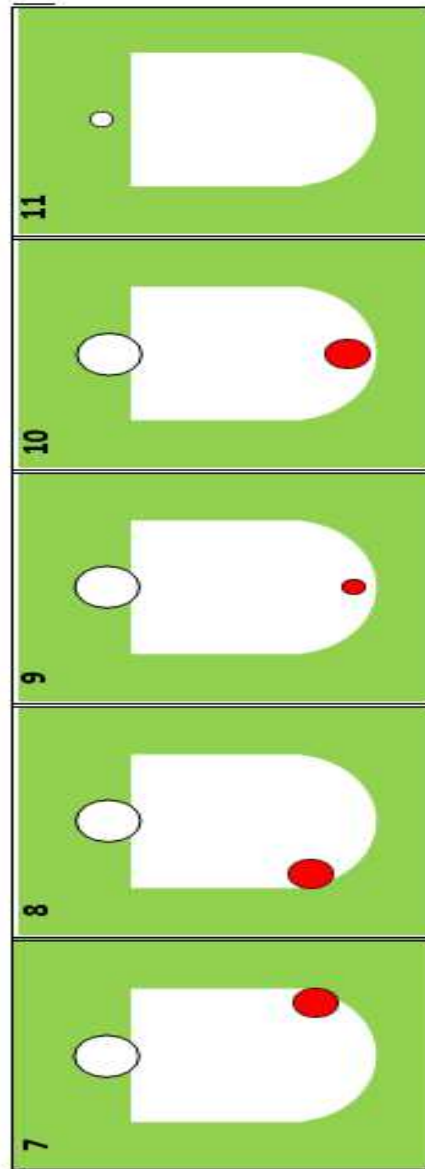
Objet rouge seul ou avec boule blanche = 3 pts

Cible (touchée réglementairement) = 5 points



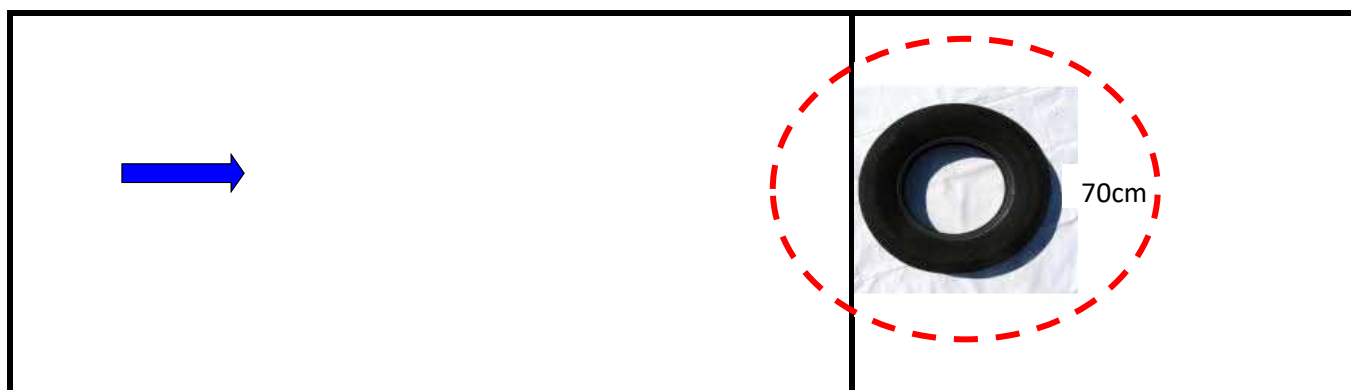
J1	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5
J2	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5
J3	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5

++



	TOTAL				
J1	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5
J2	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5
J3	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5	0-1-3-5

LE TIR PNEU



Cet atelier se réalise avec 1 seule boule par joueur

Chaque joueur joue 12 boules

Le pneu est placé dans l'axe longitudinal du terrain
sur la ligne pied de jeu

Boule qui rentre (et/ou qui ressort) = 5 points

Boule qui touche le bord du pneu = 2 points

Une zone circulaire de 70 cm est tracée autour du pneu
1 point si la boule tombe dans cette zone

FICHE DE NOTATION " TIR PNEU "

Impact zone = 1 pt / boule touche pneu = 2 pts / boule entre / sort = 5 points

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

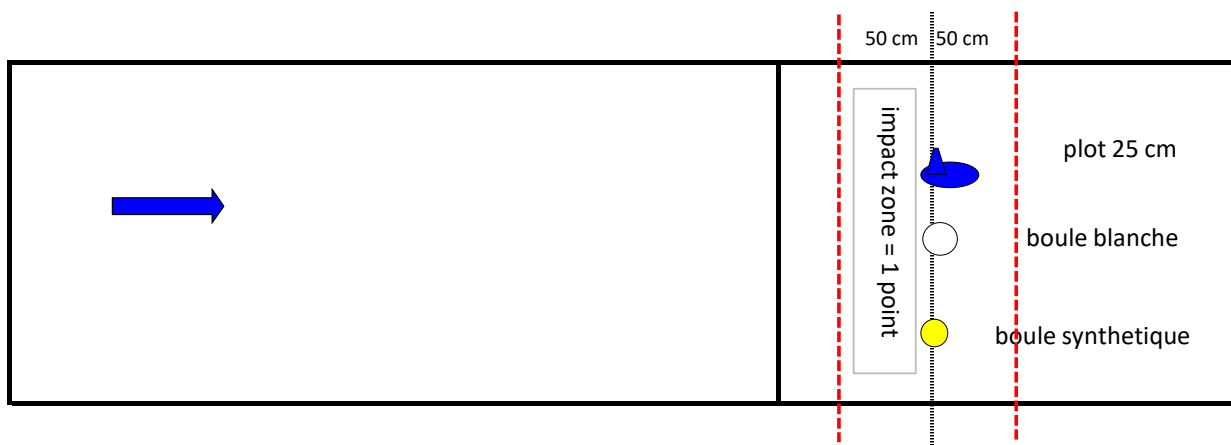
TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

LE TIR AU CHOIX



Cet atelier se réalise avec 1 seule boule par joueur

Chaque joueur joue 12 boules

On dispose de 3 objets : 1 plot 25 cm, 1 boule blanche
et un boule synthétique

Les objets sont placés à 1m de la ligne pied de jeu
et à 60 cm les uns des autres

Une ligne pointillée sera tracée 50 cm devant les objets. Elle représente
la zone de validité du tir

Une ligne pointillée sera également tracée 50 cm derrière l'objet

A chaque lancer, le joueur annonce l'objet qu'il veut tirer.

Pour gagner les points, il faut toucher l'objet annoncé

Plot = 2 points

Boule blanche = 3 points

Boule synthétique = 5 points

Boule dans la zone de validité (devant ou derrière l'objet) = 1 point

FICHE DE NOTATION " LE CHOIX "

Plot = 2 / Boule Blanche = 3 / Boule synthétique = 5

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

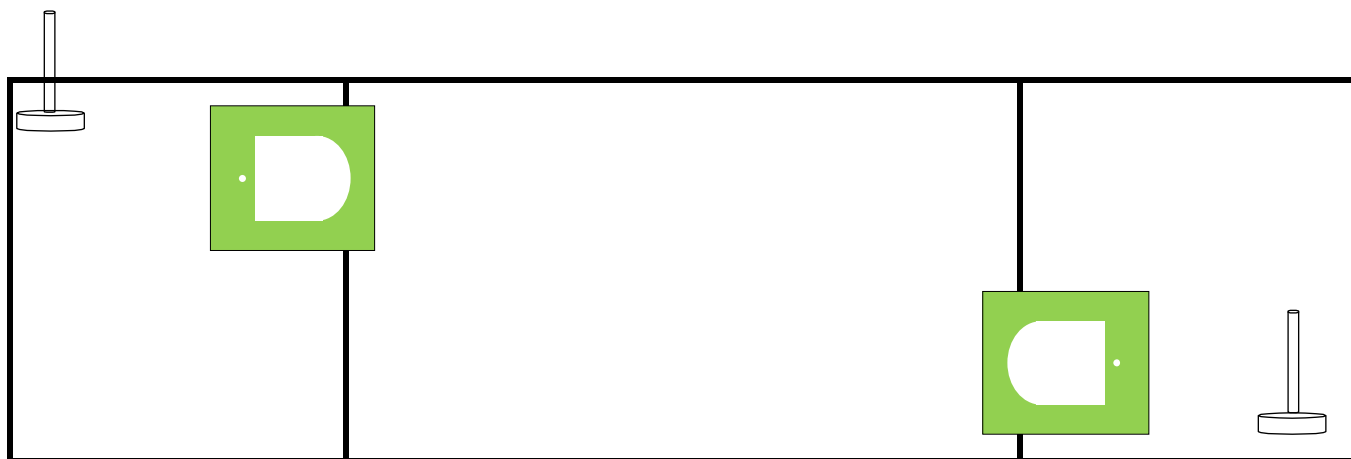
TOTAL

NOM - PRENOM

B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10	B11	B12

TOTAL

LE TIR RAPIDE



3 boules par joueur

Echauffement :

1'30 min pour les U13

1' pour les U11 / U9

Temps de passage :

3' min pour les U13

2' pour les U11 / U9

Notation :

1 pt sur le tapis, 3 pts dans l'alveole,
5 pts boule touchée réglementairement

FICHE DE NOTATION " LE TIR RAPIDE "

NOM - PRENOM

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

TOTAL

NOM - PRENOM

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

TOTAL

NOM - PRENOM

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

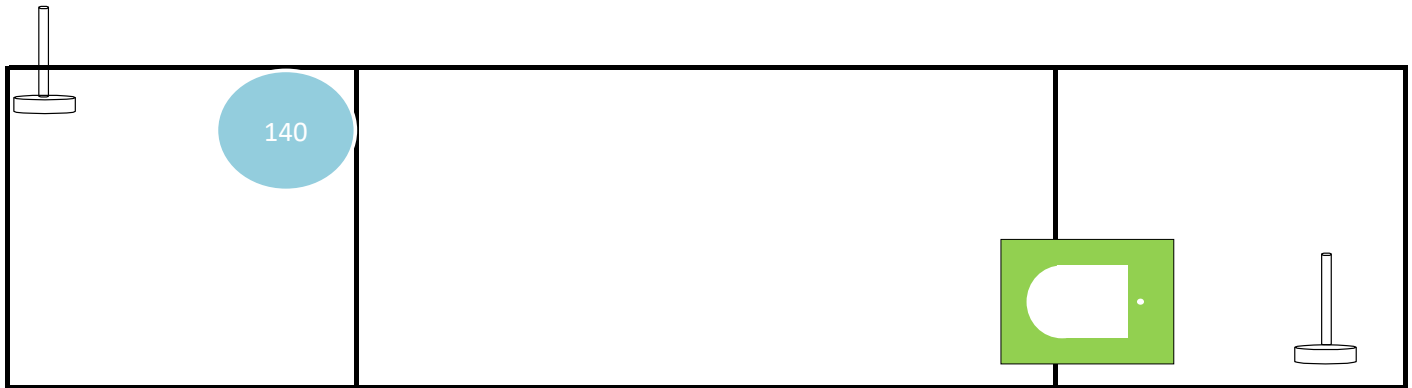
TOTAL

NOM - PRENOM

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

TOTAL

LE POINT ET TIR CADENCE



On trace un cercle de 70 cm de rayon, tangent à la
ligne pied de jeu et au bord du terrain.

Le tapis de tir est placé comme en tir rapide

3 boules par joueur

Le joueur commence l'épreuve en pointant

Echauffement :

1'30 min pour les U13

1' pour les U11 / U9

Temps de passage :

3' min pour les U13

2' pour les U11 / U9

Notation :

Tir : 1 pt sur le tapis, 3 pts dans l'alveole,
5 pts boule touchée réglementairement

Point : 3 points dans le cercle

FICHE DE NOTATION " LE POINT ET TIR CADENCE "

NOM - PRENOM

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

TOTAL

NOM - PRENOM

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

TOTAL

NOM - PRENOM

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

TOTAL

NOM - PRENOM

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

TOTAL